

ПРОГРАММНО-ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

Доступ к информационным системам и информационно-телекоммуникационным сетям, в том числе приспособленным для использования инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья

Основные направления использования информационных технологий в учебном процессе ГАПОУ НСО «НГХУ»:

- изучение существующих программных продуктов компьютерной поддержки будущей профессиональной деятельности;
- изучение технологий Интернет;
- освоение дидактических возможностей мультимедийных технологий;
- применение готовых мультимедийных продуктов на уроке;
- разработка собственных мультимедийных творческих продуктов и учебных пособий.

Уровень информатизации образовательного процесса

Наличие в образовательном учреждении подключения к сети Internet	имеется
Количество локальных сетей, имеющихся в образовательном учреждении	1
Количество персональных компьютеров (в т. ч. мобильных), с которых имеется доступ к сети Internet	75
Общее количество единиц вычислительной техники	75
Общее количество единиц IBM-совместимой вычислительной техники,	75
Количество компьютерных классов, включая мобильный	5

Наличие выхода в международные и российские информационные сети

Для программно-информационного обеспечения учебного процесса в училище имеется:

- четыре компьютерных класса (36 стационарных персональных компьютеров) с безлимитным, т.е. без ограничений по времени и объему скачивания, доступом всех компьютеров в сеть Интернет;
- мобильный компьютерный класс для проведения занятий по гуманитарным и социально-экономическим дисциплинам с безлимитным доступом всех компьютеров (ноутбуков) в сеть Интернет;
- читальный зал (2 компьютера) с безлимитным доступом всех компьютеров в сеть Интернет;
- методический кабинет – 2 компьютера с безлимитным доступом всех компьютеров в сеть Интернет;
- различная презентационная техника;
- скоростной канал доступа в Интернет (с безлимитным доступом в Интернет со скоростью получения данных 100 Мб/сек);

- лицензионное программное обеспечение общего и специального назначения.

Программное обеспечение представлено всеми необходимыми современными информационными системами, не только общего, но и специализированного назначения.

При изучении дисциплин различных циклов учебных планов используются следующие лицензионные программные продукты:

1. **Microsoft Office 2013 Standard**
2. **Microsoft Office 2016 Standard**
3. **Microsoft Office 2019 Standard**
 - Microsoft Word – текстовый процессор, который позволяет студентам получить навыки быстро и качественно оформлять документы.
 - Microsoft Excel – табличный процессор. При помощи данного программного комплекса студенты могут приобрести навыки построения и оформления, использования электронных таблиц.
 - Microsoft PowerPoint – программа для создания презентационных материалов предоставляет студентам возможность проектировать и создавать презентации, развивает художественное мышление и навыки в наглядном представлении информации.
4. **Веб-браузеры (Microsoft EDGE, Google Chrome, Yandex Browser)** – программный продукт, позволяющий получить навыки работы в глобальной сети Интернет и предоставляющий доступ к ресурсам сети Интернет.
5. **CorelDRAW Graphics Suite X8**
6. **CorelDRAW Graphics Suite 2017** – пакет предоставляет полный набор инструментов для создания иллюстраций, логотипов, брошюр, бюллетеней, рекламных объявлений, буклетов и рекламных щитов и является оптимальным графическим решением. В состав продукта входят:
 - CorelDRAW – векторная графика и макеты страниц
 - Corel PHOTO-PAINT – редактирование изображений
 - Corel Font Manager – поиск и систематизация шрифтов
 - Corel PowerTRACE – трассировка растровых изображений в векторную графику (входит в состав CorelDRAW)
 - Corel CONNECT – средство поиска контента
 - Corel CAPTURE – средство захвата экрана
 - Corel Website Creator – разработка веб-сайтов
7. **Corel Pinnacle Studio 18** – профессиональный видеоредактор.
8. **Adobe Creative Cloud all apps** – программное обеспечение, представляющее собой набор необходимых инструментов для дизайна привлекательного контента для печати, ярких цифровых журналов, профессиональных электронных книг, динамичных файлов PDF, веб-сайтов на основе стандартов HTML5/CSS3 и интерактивного контента:
 - Photoshop - Редактирование и композиция изображений, работа с 3D-инструментами, редактирование видео и расширенный анализ изображений.

- Lightroom - Упорядочение, редактирование и пакетная обработка цифровых фотографий в единой интуитивной библиотеке.
 - Illustrator - Создание векторной графики и иллюстраций для печатных материалов, веб-страниц, видеофильмов и мобильных устройств.
 - InDesign - Создание макетов печатных и электронных публикаций с профессиональным качеством.
 - Acrobat Pro - Создание, защита, снабжение подписью, совместные манипуляции и печать PDF-документов и форм.
 - InCopy - Одновременная работа составителей текста и дизайнеров над одним и тем же документом.
 - Bridge - Просмотр, упорядочение и поиск фотографий и файлов дизайна в едином централизованном хранилище.
 - Premiere Pro - Редактирование видео с помощью современных высокопроизводительных инструментов.
 - After Effects - Создание анимированной графики и визуальных эффектов с профессиональным качеством.
 - Audition - Запись, микширование и реставрация аудиоматериалов для телевидения, видео- и кинопродукции.
 - Media Encoder - Быстрый вывод видеофайлов на различные типы экранов.
 - Prelude - Оптимизация импорта и записи видео различных форматов.
 - Dreamweaver - Визуальная разработка современных интерактивных веб-сайтов.
 - Animate - Дизайн интерактивных анимаций с помощью передовых инструментов рисования для различных платформ.
9. **Autodesk Entertainment Creation Suite Ultimate 2016** – программный продукт представляет собой комплексное, интегрированное решение для 3D моделирования, анимации и рендеринга для специалистов в области разработки игр, визуальных эффектов и дизайна. В состав продукта входят:
- Autodesk 3ds Max – предоставляют мощные интегрированные средства 3D-моделирования, анимации и рендеринга, которые позволяют художникам и дизайнерам сосредоточиться на творчестве, а не на технических проблемах. В основе продуктов лежит одна технология, но предоставляются разные наборы инструментов: один для разработчиков игр, художников по визуальным эффектам и графике, а другой для архитекторов, проектировщиков, дизайнеров и специалистов по визуализации.
 - Softimage – это высокопроизводительный программный продукт для анимации 3D-персонажей и создания визуальных эффектов. Интуитивные неразрушающие процедуры вместе с инновационной средой ICE (InteractiveCreativeEnvironment) и инструментами лицевой анимации AutodeskFaceRobot значительно расширяют возможности рабочего процесса, организованного на базе Autodesk Maya или Autodesk 3ds Max. Благодаря новым функциям, новой интерактивной среде и расширенным возможностям настройки пользователя Autodesk

Softimage без труда справляются с самыми сложными задачами создания визуальных эффектов, Постпроизводства и разработки 3D-игр.

- Mudbox – предназначенный для цифровой 3D-скульптуры и цифрового рисования, предоставляет возможность свободно творить, не заботясь о технических деталях. Mudbox разработан профессионалами в области компьютерных игр, кино и телевидения. Продукт обладает интуитивным интерфейсом и содержит обширный набор шаблонов и кистей, с помощью которых создаются высокореалистичные 3D-персонажи, убедительная окружающая обстановка и стилизованные объекты.
10. «Гарант» информационный портал, позволяющий сотрудникам получать новейшую информацию о законах РФ и применять ее в процессе работы.
 11. **ФИС ФРДО** - Федеральный реестр сведений документов об образовании и (или) о квалификации, документах об обучении.

Перечисленные программы установлены на компьютерах в соответствующих наименованию дисциплин аудиториях, ноутбуках. Ко всем программным продуктам в училище имеется документация, как на бумажном носителе, так и электронном виде, а также в виде обучающих дисков.