

Доступ к информационным системам и информационно-телекоммуникационным сетям, в том числе приспособленным для использования инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья

Основные направления использования информационных технологий в учебном процессе ГАПОУ НСО «НГХУ»:

- изучение существующих программных продуктов компьютерной поддержки будущей профессиональной деятельности;
- изучение технологий Internet;
- освоение дидактических возможностей мультимедийных технологий;
- применение готовых мультимедийных продуктов на уроке;
- разработка собственных мультимедийных творческих продуктов и учебных пособий.

Уровень информатизации образовательного процесса

| | |
|--|---------|
| Наличие в образовательном учреждении подключения к сети Internet | имеется |
| Количество локальных сетей, имеющихся в образовательном учреждении | 1 |
| Количество терминалов, с которых имеется доступ к сети Internet | 69 |
| Общее количество единиц вычислительной техники | 69 |
| Общее количество единиц IBM-совместимой вычислительной техники, | 69 |
| из них с процессорами Pentium-II и выше | 69 |
| Количество компьютерных классов, включая мобильный | 4 |

Наличие выхода в международные и российские информационные сети

Для программно-информационного обеспечения учебного процесса в училище имеется:

- три компьютерных класса (27 компьютеров) с безлимитным, т.е. без ограничений по времени и объему скачивания, доступом всех компьютеров в сеть Интернет;
- мобильный компьютерный класс для проведения занятий по гуманитарным и социально-экономическим дисциплинам с безлимитным доступом всех компьютеров (ноутбуков) в сеть Интернет;
- читальный зал (2 компьютера) с безлимитным доступом всех компьютеров в сеть Интернет;
- методический кабинет – 2 компьютера с безлимитным доступом всех компьютеров в сеть Интернет;
- различная презентационная техника;
- скоростной канал доступа в Internet (с безлимитным доступом в Интернет со скоростью получения данных 30 Мб/сек);

- лицензионное программное обеспечение общего и специального назначения.

Программное обеспечение представлено всеми необходимыми современными информационными системами, не только общего, но и специализированного назначения.

При изучении дисциплин различных циклов учебных планов используются следующие лицензионные программные продукты:

1. Microsoft Office 2013 Standard

2. Microsoft Office 2016 Standard

- Microsoft Word – текстовый процессор, который позволяет студентам получить навыки быстро и качественно оформлять документы.
- Microsoft Excel – табличный процессор. При помощи данного программного комплекса студенты могут приобрести навыки построения и оформления, использования электронных таблиц.
- Microsoft Access – система управления базами данных. Данный программный продукт позволяет студентам получить навыки в создании баз данных, динамически управлять потоками данных, строить запросы к базе данных, формировать отчеты, выполнять обработку массивов данных по предъявленным критериям.
- Microsoft PowerPoint – программа для создания презентационных материалов предоставляет студентам возможность проектировать и создавать презентации, развивает художественное мышление и навыки в наглядном представлении информации.

3. Microsoft Internet Explorer – программный продукт, позволяющий получить навыки работы в глобальной сети Интернет и предоставляющий доступ к ресурсам Интернет.

4. CorelDRAW Graphics Suite 2017 – пакет предоставляет полный набор инструментов для создания иллюстраций, логотипов, брошюр, бюллетеней, рекламных объявлений, буклетов и рекламных щитов и является оптимальным графическим решением. В состав продукта входят:

- CorelDRAW 2017 – векторная графика и макеты страниц
- Corel® PHOTO-PAINT® 2017 – редактирование изображений
- Corel Font Manager™ 2017 – поиск и систематизация шрифтов
- Corel® PowerTRACE™ 2017 – трассировка растровых изображений в векторную графику (входит в состав CorelDRAW 2017)
- Corel® CONNECT™ 2017 – средство поиска контента
- Corel® CAPTURE™ 2017 – средство захвата экрана
- Corel® Website Creator™* – разработка веб-сайтов

5. CorelDRAW Graphics Suite X8 – пакет предоставляет полный набор инструментов для создания иллюстраций, логотипов, брошюр, бюллетеней, рекламных объявлений, буклетов и рекламных щитов и является оптимальным графическим решением. В состав продукта входят:

- CorelDRAW X8 – приложение для создания векторной графики и макетов страниц

- Corel PHOTO-PAINT X8 – приложение для редактирования изображений
- Corel Font Manager X8 – приложение для управления шрифтами TrueType и OpenType
- Corel PowerTRACE X8 – средство для трассировки растровых изображений в векторную графику (является частью приложения CorelDRAW X8)
- Corel CONNECT – средство поиска контента
- Corel CAPTURE X8 – средство захвата экрана

6. **Corel Pinnacle Studio 18** – профессиональный видеоредактор.

7. **Adobe Creative Cloud for teams - all apps** - программное обеспечение, представляющее собой набор необходимых инструментов для дизайна привлекательного контента для печати, ярких цифровых журналов, профессиональных электронных книг, динамичных файлов PDF, веб-сайтов на основе стандартов HTML5/CSS3 и интерактивного контента:

- Adobe Photoshop CC - Редактирование и композиция изображений, работа с 3D-инструментами, редактирование видео и расширенный анализ изображений.
- Adobe Photoshop Lightroom CC - Упорядочение, редактирование и пакетная обработка цифровых фотографий в единой интуитивной библиотеке.
- Adobe Illustrator CC - Создание векторной графики и иллюстраций для печатных материалов, веб-страниц, видеофильмов и мобильных устройств.
- Adobe InDesign CC - Создание макетов печатных и электронных публикаций с профессиональным качеством.
- Adobe Fuse CC (Preview) - Создание пользовательских 3D-персонажей для проектов Photoshop.
- Adobe Acrobat Pro DC - Создание, защита, снабжение подписью, совместные манипуляции и печать PDF-документов и форм.
- Adobe InCopy CC - Одновременная работа составителей текста и дизайнеров над одним и тем же документом.
- Adobe Bridge CC - Просмотр, упорядочение и поиск фотографий и файлов дизайна в едином централизованном хранилище.
- Adobe Premiere Pro CC - Редактирование видео с помощью современных высокопроизводительных инструментов.
- Adobe After Effects CC - Создание анимированной графики и визуальных эффектов с профессиональным качеством.
- Adobe Audition CC - Запись, микширование и реставрация аудиоматериалов для телевидения, видео- и кинопродукции.
- Adobe SpeedGrade CC - Манипуляции с освещением и цветом в видеоматериалах.
- Adobe Media Encoder CC - Быстрый вывод видеофайлов на различные типы экранов.

- Adobe Prelude CC - Оптимизация импорта и записи видео различных форматов.
- Adobe Story CC Plus - Инструменты для совместного написания сценариев, составления отчетов и графиков.
- Adobe Dreamweaver CC - Визуальная разработка современных интерактивных веб-сайтов.
- Adobe Muse CC - Создание и публикация динамических веб-сайтов без написания программного кода.
- Adobe Animate CC - Дизайн интерактивных анимаций с помощью передовых инструментов рисования для различных платформ.
- Adobe Experience Design CC (Preview) - Дизайн и разработка веб-сайтов и мобильных приложений.
- Adobe Flash Builder Premium - Сборка приложений для Android, iOS, Windows и Mac OS в унифицированной среде разработчика.
- Adobe Fireworks CS6 - Быстрое создание графики для веб-сайтов и приложений.
- Adobe Scout CC

8. **Autodesk Entertainment Creation Suite Ultimate 2016** – программный продукт представляет собой комплексное, интегрированное решение для 3D моделирования, анимации и рендеринга для специалистов в области разработки игр, визуальных эффектов и дизайна. В состав продукта входят:

- Autodesk Maya – предлагает полный набор средств для 3D-анимации, моделирования, рендеринга, отслеживания движения и композитинга на базе легко расширяемой платформы. Maya предоставляет наборы инструментов, отвечающие технологическим требованиям при создании визуальных эффектов, разработке игр и 3D-анимации. В Maya 2016 добавлены инструменты, позволяющие организовать параллельные рабочие процессы и работать над проектами повышенной сложности, а также новые функции творческого характера. Повышена производительность создания высококачественного контента.
- Autodesk 3ds Max – предоставляют мощные интегрированные средства 3D-моделирования, анимации и рендеринга, которые позволяют художникам и дизайнерам сосредоточиться на творчестве, а не на технических проблемах. В основе продуктов лежит одна технология, но предоставляются разные наборы инструментов: один для разработчиков игр, художников по визуальным эффектам и графике, а другой для архитекторов, проектировщиков, дизайнеров и специалистов по визуализации.
- Autodesk Softimage – это высокопроизводительный программный продукт для анимации 3D-персонажей и создания визуальных эффектов. Интуитивные неразрушающие процедуры вместе с инновационной средой ICE (InteractiveCreativeEnvironment) и инструментами лицевой анимации AutodeskFaceRobot значительно расширяют возможности рабочего процесса, организованного на базе Autodesk Maya или

Autodesk 3ds Max. Благодаря новым функциям, новой интерактивной среде и расширенным возможностям настройки пользователи Autodesk Softimage без труда справляются с самыми сложными задачами создания визуальных эффектов, Постпроизводства и разработки 3D-игр.

- Autodesk MotionBuilder – продукт для анимации 3D-персонажей. Он делает более эффективными процедуры анимации при создании фильмов и компьютерных игр. Вы можете создавать, редактировать и воспроизводить сложные анимированные ролики в интерактивной среде. MotionBuilder представляет собой идеальное решение для работы со значительными объемами данных, виртуальной кинематографии, предварительной визуализации и постановочной анимации. Новые стереоскопические инструменты позволяют пользоваться преимуществами современных технологий.
- Autodesk Mudbox – предназначенный для цифровой 3D-скульптуры и цифрового рисования, предоставляет возможность свободно творить, не заботясь о технических деталях. Mudbox разработан профессионалами в области компьютерных игр, кино и телевидения. Продукт обладает интуитивным интерфейсом и содержит обширный набор шаблонов и кистей, с помощью которых создаются высокореалистичные 3D-персонажи, убедительная окружающая обстановка и стилизованные объекты.

9. «Гарант» информационный портал, позволяющий сотрудникам получать новейшую информацию о законах РФ и применять ее в процессе работы.

10. «БАРС. Образование-Электронный Колледж» - информационная система, позволяющая создать базу для оказания услуг в электронном виде и сформировать единое образовательное пространство для преподавателей, учащихся и их родителей.

11. ФИС ФРДО - Федеральный реестр сведений документов об образовании и (или) о квалификации, документах об обучении.

Перечисленные программы установлены на компьютерах в соответствующих наименованию дисциплин аудиториях, ноутбуках. Ко всем программным продуктам в училище имеется документация, как на бумажном носителе, так и электронном виде, а также в виде обучающих дисков.

**Сведения о доступе к информационным системам,
информационно- коммуникационным сетям и электронным
образовательным ресурсам инвалидов лиц с ограниченными
возможностями здоровья**

Обучающимся, в том числе инвалидам и лицам с ограниченными возможностями здоровья предоставлена возможность дистанционной регистрации и использования ресурсов ЭБС «Лань», ЭБ издательского центра «Академия», ЭБ «Юрайт». При обслуживании в библиотеке данной категории обучающихся может быть оказана ситуационная помощь.