

Государственное автономное профессиональное
образовательное учреждение Новосибирской области
«Новосибирское государственное художественное училище (колледж)»

Методические указания

По выполнению практической работы студентов
междисциплинарного курса «Средства исполнения дизайн –
проекта» в рамках профессионального модуля «Творческая
художественно-проектная деятельность» по темам:

«Основы веб-дизайна»

«Основы веб-дизайна и флеш технологии»

54.02.01 «Дизайн»

Новосибирск 2018

Рассмотрено на заседании предметно-цикловой комиссии

Протокол № ____ от _____ 20____ г.

Председатель

Составлены в соответствии с рабочей программой междисциплинарного курса «Средства исполнения дизайн – проекта» в рамках профессионального модуля «Творческая художественно-проектная деятельность» для подготовки по специальности 54.02.01 «Дизайн»

Составитель: Иванова Ж.Г., преподаватель дисциплин профессионального цикла

Пояснительная записка... ..	4
Практическая работа №1... ..	5
Практическая работа №2... ..	7
Практическая работа №3... ..	8
Практическая работа №4	10

Пояснительная записка

Методические указания к выполнению аудиторных практических работ студентов по темам «Основы веб-дизайна» и «Основы веб-дизайна и флеш технологии» междисциплинарного курса «Средства исполнения дизайн – проекта» в рамках профессионального модуля «Творческая художественно-проектная деятельность» предназначены для студентов по специальности 54.02.01 «Дизайн»

Цель методических указаний: оказание помощи студентам в выполнении практической работы по темам «Основы веб-дизайна» и «Основы веб-дизайна и флеш технологии» междисциплинарного курса «Средства исполнения дизайн – проекта» в рамках профессионального модуля «Творческая художественно-проектная деятельность». Настоящие методические указания содержат задания, которые позволят студентам овладеть фундаментальными знаниями, профессиональными умениями и навыками деятельности по использованию средств компьютерной графики в творческой и исследовательской деятельности по созданию веб продукта.

Наряду с лекциями в учебном процессе важная роль отводится практическим занятиям. Практические методы предполагают активную деятельность учащихся (студентов), направленную на усвоение знаний, умений и навыков. Практические занятия по темам «Основы веб-дизайна» и «Основы веб-дизайна и флеш технологии» междисциплинарного курса «Средства исполнения дизайн – проекта» в рамках профессионального модуля «Творческая художественно-проектная деятельность» имеют важную роль, поскольку направлены на применение полученных знаний в реальной образовательной и последующей профессиональной деятельности. Практические занятия предоставляют материал для углубленного изучения и профильную направленность и реализуют деятельные аспекты обучения.

На этих занятиях учащиеся приобретают свой опыт по использованию компьютеров и средств компьютерной графики в профессиональной деятельности.

Практические работы направлены на: получение знаний о технических и программных средствах компьютерной графики, поскольку получение данных знаний неразрывно от практического применения, так же как и получения умения применять средства компьютерной графики в процессе дизайнерского проектирования.

Описание каждой практической работы содержит: тему, цели работы, задания, основной теоретический материал, порядок выполнения работы, критерии оценки.

Методические указания

Условия выполнения заданий:

1. Место выполнения задания: учебный кабинет
2. Оборудование рабочего места: компьютер с доступом в интернет, с установленными ПО - Microsoft World, «Notepad», Adobe Photoshop, Adobe Dreamweaver, Adobe Animate.

Оцениваемые умения:

- применять средства компьютерной графики в процессе дизайнерского проектирования;

Оцениваемые знания:

- технические и программные средства компьютерной графики;

5 семестр

« Основы веб-дизайна»

Практическая работа №1

Тема: «Анализ дизайна веб-сайтов и их юзабилити»

Цель:

1. Научить видеть «+» и «-» при создании и анализе сайтов
2. Научить минимизировать свои ошибки при создании сайта

Текст задания: Сделать доклад на тему: «Дизайн и юзабилити сайтов»

Описание работы:

1. Найти и выбрать 4 сайта: 2 удачных и 2 неудачных на взгляд студента
2. Сделать анализ каждого сайта в соответствии с таблицей:

Адрес сайта	
Юзабилити	
Удобство и/ или красота	
Корректная верстка	
Шаблон сайта	
Обязательные элементы (логотип	

компании, название компании, слоган, хотя бы частично поясняющий, что на этом сайте предлагается, контактные данные компании, меню, цепочка ссылок до главной страницы)	
Сочетание цветов	
Скроллинг	
Поля и отступы	
Шапка	
Пункты меню	
Форма поиска, входа, регистрации	
Ссылки	
Анимация	
Звук	
Реклама	
Дизайн	
Целевая аудитория	
Удобство и/или красота	
Шрифты	
Цветовое решение	
Композиционное решение	
Образно - пластическое решение	
Вывод:	

3. Сделать вывод на основе анализа сайтов
4. Сделать доклад на основе проделанной работы

Критерии оценки доклада

Срок сдачи готового доклада определяется утвержденным графиком.

В случае отрицательного заключения преподавателя студент обязан доработать доклад. Срок доработки реферата, доклада устанавливается руководителем с учетом сущности замечаний и объема необходимой доработки.

Доклад оценивается по системе:

Оценка "отлично" выставляется за доклад, который носит исследовательский характер, содержит грамотно изложенный материал, с соответствующими обоснованными выводами.

5. Оценка "хорошо" выставляется за грамотно выполненный во всех отношениях реферат, доклад при наличии небольших недочетов в его содержании или оформлении.
6. Оценка "удовлетворительно" выставляется доклад, который удовлетворяет всем предъявляемым требованиям, но отличается поверхностностью, в нем просматривается непоследовательность изложения материала, представлены необоснованные выводы.
7. Оценка "неудовлетворительно" выставляется доклад, который не носит исследовательского характера, не содержит анализа источников и подходов по выбранной теме, выводы носят декларативный характер.
8. Студент, не представивший в установленный срок готовый доклад по дисциплине учебного плана или представивший доклад, который был оценен на «неудовлетворительно», считается имеющим академическую задолженность и не допускается к сдаче экзамена по данной дисциплине.

Время выполнения задания: 6 часов

Практическая работа №2.

Тема: Использование программы Notepad» для создания веб-странички

Цель:

1. Обучить написанию HTML – кода
2. Обучить пониманию основ веб - верстки

Текст задания: Используя программу «Notepad», написать HTML – код табличной верстки продающей странички сайта.

Выполнение задания: 4 часа

1. Страничка табличной верстки, должна содержать в себе: бекграунд, заголовок, контентный текст, изображение, контактные данные, кнопку с 2-мя состояниями и переходом на другую страницу. Обязательное использование 3-х цветов и 2-х различных шрифтов.
2. Определится с темой и дизайном продающей странички.

3. Создать корневой каталог веб-страницы
4. С помощью программы «Notepad» и соответствующих тегов создать структурную конструкцию странички
5. Последовательно написать HTML – код каждой структурной единицы странички

Критерии оценки:

1. Умение использовать в работе текстовый процессор «Notepad». Применение языка гипертекстовой разметки HTML: знание и применение управляющих команд – тегов для работы с текстом, таблицами, кнопками, ссылками и изображениями. Композиционная и цвето - тоновая уравновешенность – оценка удовлетворительно
2. Умение использовать в работе текстовый процессор «Notepad» - форматирование текста, оформление документа. Применение языка гипертекстовой разметки HTML: знание и применение управляющих команд – тегов для работы с текстом, таблицами, кнопками, ссылками и изображениями, а также их свойствами. Единство графической и содержательной частей страницы, соответствии их теме веб-странички, композиционная и цвето - тоновая уравновешенность, своевременность выполнения задания – оценка хорошо
3. Умение использовать в работе текстовый процессор «Notepad» - форматирование текста, оформление документа. Профессиональное применение языка гипертекстовой разметки HTML: знание и применение управляющих команд – тегов для работы с текстом, таблицами, кнопками, ссылками и изображениями, а также их свойствами. Единство графической и содержательной частей страницы, соответствии их теме веб-странички, профессиональная графическая подача, композиционная и цвето - тоновая уравновешенность, умение работать с текстовыми блоками, своевременность выполнения задания – оценка отлично

Время выполнения задания: 4 часа

6 семестр

« Основы веб-дизайна и флеш технологии»

Практическая работа №3.

Тема: Создание заставки средствами Adobe Animate.

Цель:

1. Обучить флеш-технологии работы со спец. слоями
2. Обучить работе с масками

Задание №1: Создание персонажа

Текст задания: Используя программу «Adobe Animate», нарисовать оригинальный персонаж для дальнейшей анимации

Выполнение задания:

1. Придумать оригинальный персонаж
2. Создать слои для компонентов персонажа
3. Создать послойно компоненты персонажа
4. Создать анимацию компонентов персонажа по слоям внутри символа

Время выполнения задания: 2 часа

Задание №2: Анимация символа

Текст задания: Используя программу «Adobe Animate», создать анимацию персонажа и элементов сцены

Выполнение задания:

1. Создать анимацию внутренних фрагментов ролика используя маски
2. Создать анимацию персонажа в сцене
3. Создать анимацию элементов сцены

Время выполнения задания: 2 часа

Задание №3: Работа со спец. слоями

Текст задания: Используя программу «Adobe Animate», создать анимацию элементов сцены используя спец. слои

Выполнение задания:

1. Создать анимацию текстовых элементов сцены используя анимацию формы
2. Создать объект для анимации по пути
3. Создать анимацию по пути

Время выполнения задания: 2 часа

Задание №4: Звук

Текст задания: Используя программу «Adobe Animate», создать озвучку для ролика-заставки

Выполнение задания:

1. Создать слой аудио
2. Импортировать подготовленный звуковой файл в сцену
3. Прописать код

Критерии оценки практической работы №3:

1. Умение использовать в работе ПО Adobe Animate – создание графических элементов и символов, их анимация, создание текстовых и графических композиций, программирование всех элементов. Умение работать с аудио файлами – оценка удовлетворительно
2. Умение использовать в работе ПО Adobe Animate – создание графических элементов и символов, их анимация, создание текстовых и графических композиций, программирование всех элементов, оформление работы. Умение работать с аудио файлами. Единство графической и содержательной частей заставки, своевременность выполнения задания – оценка хорошо
3. Умение использовать в работе ПО Adobe Animate – создание графических элементов и символов, их анимация, создание текстовых и графических композиций, программирование всех элементов, оформление работы. Умение работать с аудио файлами. Единство графической и содержательной частей заставки, соответствии их теме, профессиональная графическая подача, композиционная и цвето - тоновая уравновешенность, своевременность выполнения задания – оценка отлично

Время выполнение задания: 2 часа

Практическая работа №4.

Тема: Создание сайта средствами Adobe Animate.

Цель:

1. Практическое освоение программы Adobe Animate для создания сайта с использованием флеш технологий

Задание №1: Создание страниц и меню флеш сайта

Текст задания: Используя ПО Adobe Animate создать страницы и меню флеш – сайта

Выполнение задания:

4. Создать корневой каталог сайта
5. Разработать структуру и дизайн сайта
6. Подготовить материалы для страниц и меню сайта
7. Создать в файле соответствующие слои
8. Преобразовать материалы в символы
9. Создать анимацию символов страниц и каждой кнопки меню
10. Разместить кнопки меню в соответствующей папке, каждую на своем слое
11. Прописать соответствующий AS3 код для каждой кнопки меню и всех страниц

Время выполнения задания: 2 часа

Задание №2: Создание банера

Текст задания: Используя ПО Adobe Animate создать банер для флеш – сайта

Выполнение задания:

1. Подготовить материал для банера, в соответствии со сценарием
2. Создать анимацию символов
3. Прописать AS3 код в окне Действия
4. Создать swf – файл, с именем banner, разместить его в корневом каталоге в соответствующей папке

Время выполнения задания: 2 часа

Задание №3: Создание фотогалереи

Текст задания: Используя ПО Adobe Animate создать фотогалерею для флеш – сайта

Выполнение задания:

5. Подготовить фото материал для галереи, разместить его в корневом каталоге
6. Используя шаблон программы Adobe Animate создать дизайн фотогалереи
7. Прописать AS3 код в окне Действия
8. Создать увеличительное стекло на слое Zoom, прописать код
9. Создать swf – файл, с именем photo, разместить его в корневом каталоге в соответствующей папке

Время выполнения задания: 2 часа

Задание №4: Создание плеера (кнопки, аналайзер, строка состояния, окна текстового отображения, дизайн)

Текст задания: Используя ПО Adobe Animate создать плеер для флеш – сайта

Выполнение задания:

1. Создать графическое изображение кнопок: пуск, пауза, стоп, следующий и предыдущий трек, регулятор громкости, отключить/включить звук.
2. Преобразовать данные изображения в символы.
3. Осуществить необходимые преобразования внутри каждого символа.
4. Распределить символы кнопок на соответствующем слое
5. Каждому символу на слое дать имя в панели свойств в соответствии с кодом написания
6. Создать графическое изображение элементов: аналайзер, строка состояния, 3 окна текстового отображения информации.
7. Преобразовать данные изображения в символы.
8. Осуществить необходимые преобразования внутри каждого символа.

9. Распределить символы элементов на соответствующем слое
10. Каждому символу элементов на слое дать имя в панели свойств в соответствии с кодом написания
11. Создать дизайн плеера на соответствующих слоях
12. Прописать AS3 код
13. Создать swf – файл, с именем player, разместить его в корневом каталоге

Время выполнения задания: 5 часов

Задание №5: Инкрустирование внешних приложений в структуру сайта

Текст задания: Используя ПО Adobe Animate инкрустировать внешние приложения в структуру флеш – сайта

Выполнение задания:

1. В файле с сайтом создать слой для размещения банера
2. Создать символ banner, внутрь него импортировать символ Text Area, прописать соответствующие размеры и код
3. Разместить символ banner в файле, на созданном слое
4. Прописать имя для символа banner в панели Свойств
5. Внутри символа прописать код
6. В корневом каталоге разместить файлы с музыкой и плей-лист
7. В файле с сайтом создать слой для размещения плеера
8. Создать символ player, прописать код, разметить символ на слое
9. Прописать имя для символа player в панели Свойств
10. Прописать AS3 код для плеера
11. Создать кнопку для ссылки на внешний файл фотогалереи
12. Прописать AS3 код для кнопки фотогалереи

Время выполнения задания: 4 часа

Задание №6: Создание прелоадера и макетирование контента

Текст задания: Используя ПО Adobe Animate создать прелоадер для флеш – сайта.

Создать контентное наполнение сайта, организовать пространство страниц сайта.

Выполнение задания:

1. Создать слой для прелоадера в файле с сайтом, освободить место в 1 кадре файла.
2. Используя шаблон ПО Adobe Animate создать прелоадер.
3. Создать контентное наполнение страниц сайта.
4. Организовать композиционное пространство страниц сайта.

Время выполнения задания: 1 час

Критерии оценки практической работы №4:

1. Работа в ПО Adobe Animate – создание графических элементов и символов, их анимация, программирование все элементов. Умение работать с каталогом сайта. Композиционная и цвето - тоновая уравновешенность – оценка удовлетворительно
2. Умение использовать в работе ПО Adobe Animate – создание графических элементов и символов, их анимация, создание статического и динамического текста, программирование все элементов, оформление документа. Умение работать с каталогом сайта. Единство графической и содержательной частей сайта, соответствии их теме веб-сайта, композиционная и цвето - тоновая уравновешенность, своевременность выполнения задания – оценка хорошо
3. Умение использовать в работе ПО Adobe Animate – создание графических элементов и символов, их анимация, создание статического и динамического текста, программирование все элементов, оформление документа. Умение работать с каталогом сайта. Единство графической и содержательной частей сайта, соответствии их теме веб-сайта, профессиональная графическая подача, композиционная и цвето - тоновая уравновешенность, своевременность выполнения задания – оценка отлично

Время выполнения практической работы: 16 часов